



Диалог

Блок «**Диалог**» позволяет добавить к проекту реплики и настроить их внешний вид.


Как выглядит блок?



Mauris sollicitudin, mauris ac bibendum congue, neque magna feugiat risus, a ullamcorper erat nisl a mi. Phasellus sit amet dui sem. Maecenas nibh lacus, dapibus quis laoreet vitae, gravida in justo. Aliquam luctus, sapien sodales rhoncus venenatis, quam sem tempor justo, quis porttitor magna sapien non risus. Cras lacinia, enim ac ultricies ullamcorper, risus est bibendum eros, non volutpat arcu purus et nibh. Praesent nisl mi, volutpat et eleifend sed, euismod eget nunc. Nullam vestibulum placerat nisl.

**Кот**

Кошки спят до 18 часов в сутки. Это объясняется их исторически сложившимся образом жизни. Хищник тратит много энергии на охоту — ему требуется длительный отдых, чтобы восстановить силы. Важно, чтобы во время сна животное никто не беспокоил.

**Жираф**

Жирафы живут практически без сна, среди всех млекопитающих они имеют наименьшую потребность в этом. Жираф спит в среднем не более 2 часов в сутки.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem. Nulla consequat massa quis enim. Donec pede justo, fringilla vel, aliquet nec, vulputate eget, arcu. In enim justo, rhoncus ut, imperdiet a, venenatis vitae, justo. Nullam dictum felis eu pede mollis pretium. Integer tincidunt. Cras dapibus. Vivamus elementum semper nisi. Aenean vulputate eleifend tellus.

Как добавить блок?

Наведите курсор на линию между блоками и нажмите на появившийся значок "**плюс**", чтобы открыть меню с блоками. Подробнее о добавлении блоков.


Как выглядит блок в меню

 Аудио

 Видео с компьютера

 Видео

 Цитата

 Диалог

 Список

 Скачиваемый файл

Интерактивный контент

 Аккордеон

 Вкладки

Добавление блока

Donec tempor blandit ipsum, fermentum dapibus nunc. Sed interdum eros sed libero dictum convallis. Ut accumsan malesuada aliquam. Curabitur dapibus mi non varius porta. Vivamus tristique neque nec mollis vulputate. Nunc odio odio, consectetur ut enim accumsan, semper bibendum ipsum. Nulla quis sem at lectus sodales tincidunt. Cras pellentesque, nisi id dictum varius, arcu orci commodo augue, a ullamcorper leo ipsum id ligula. Nulla euismod lectus luctus porta posuere.

Mauris sollicitudin, mauris ac bibendum congue, neque magna feugiat risus, a ullamcorper erat nisl a mi. Phasellus sit amet dui sem. Maecenas nibh lacus, dapibus quis laoreet vitae, gravida in justo. Aliquam luctus, sapien sodales rhoncus venenatis, quam sem tempor justo, quis porttitor magna sapien non risus. Cras lacinia, enim ac ultricies ullamcorper, risus est bibendum eros, non volutpat arcu purus et nibh. Praesent nisl mi, volutpat et eleifend sed, euismod eget nunc. Nullam vestibulum placerat nisl.

Текстовый блок ⓘ



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magni dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem. Nulla consequat massa quis enim. Donec pede justo, fringilla vel, aliquet nec, vulputate eget, arcu. In enim justo, rhoncus ut, imperdiet a, venenatis vitae, justo. Nullam dictum felis eu pe mollis pretium. Integer tincidunt. Cras dapibus. Vivamus elementum semper nisi. Aenean vulputate eleifend tellus. Aenean leo ligula, porttitor eu, consequat vitae, eleifend ac, enim. Aliquam lorem ante, dapibus in, viverra quis, feugiat a, tellus. Phasellus viverra nulla ut metus varius laoreet. Quis rutrum. Aenean imperdiet. Etiam ultricies nisi vel augue. Curabitur ullamcorper ultricies nisi. Nam eget dui. Etiam rhoncus. Maecenas tempus, tellus eg condimentum rhoncus, sem quam semper libero, sit amet adipiscing sem neque sed ipsum. Nam quam nunc, blandit vel, luctus pulvinar, hendrerit id, lorem. Maecenas nec odio et ante tincidunt tempus.

Donec tempor blandit ipsum, fermentum dapibus nunc. Sed interdum eros sed libero dictum convallis. Ut accumsan malesuada aliquam. Curabitur dapibus mi non varius porta. Vivamus tristique neque nec mollis vulputate. Nunc odio odio, consectetur ut enim accumsan, semper bibendum ipsum.

Чтобы увеличить демонстрацию, нажмите на нее.

Как изменить содержимое?

В блоке «**Диалог**» можно добавить:

- текст реплики
- имя говорящего
- изображение говорящего

Вы можете использовать изображения в формате **JPG, PNG и SVG**.

Заполнение блока

Цвет фона ● ↕

hex: #dddddd



Введите имя

Это первая реплика диалога. Вы можете настраивать цвет фона и текста, добавлять изображение или имя собеседника.



Цвет фона ● ↕

hex: #dddddd



Введите имя

Вы можете использовать любое количество реплик.



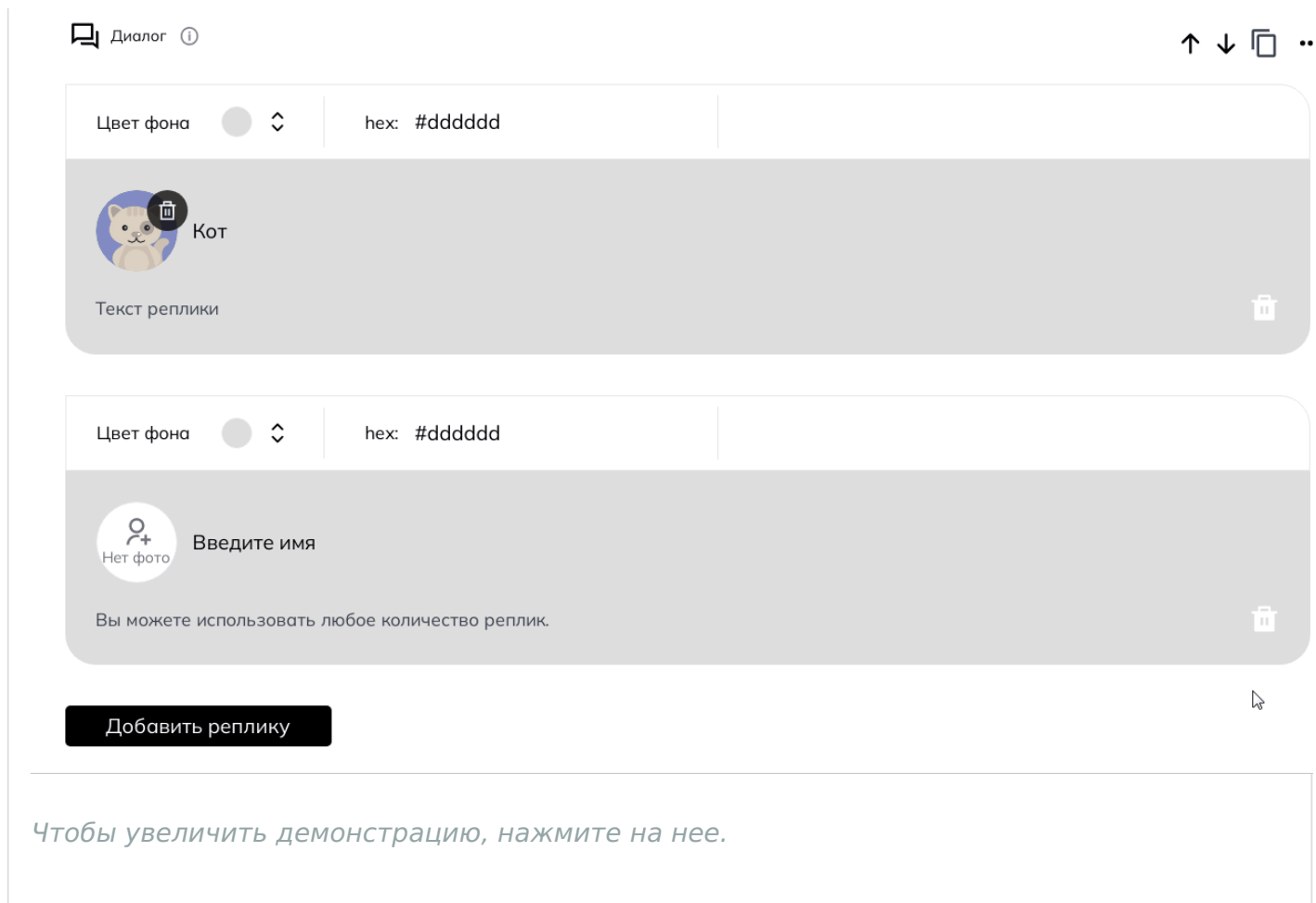
Добавить реплику

Чтобы увеличить демонстрацию, нажмите на нее.

Добавление и удаление реплик

Количество реплик в блоке «**Диалог**» не ограничено. Вы можете добавить любое количество, нажав на кнопку «**Добавить реплику**» внизу. А удалить ненужные реплики можно, нажав на значок «**Корзина**».

Обратите внимание, что после удаления, восстановить реплику невозможно.



Как изменить внешний вид?

В блоке «**Диалог**» можно изменить:

- цвет реплики
- форматирование текста (вы можете отформатировать текст в имени говорящего и внутри реплики с помощью текстового редактора. Подробнее о редакторе.)

Цвет

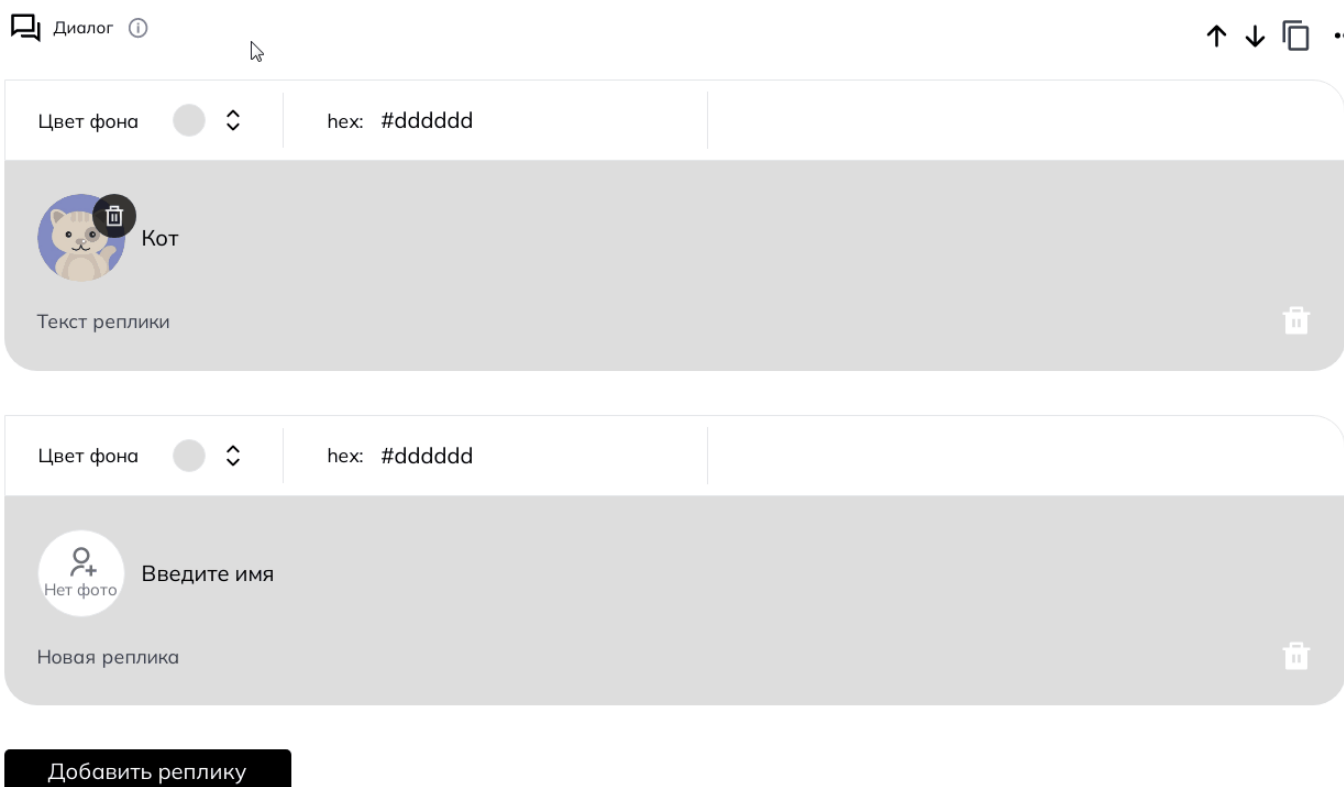
Цвет реплики

Вы можете выбрать цвет для реплики из **палитры**. Откройте выпадающее меню палитры: там вам будут доступны цвета из базовой палитры и те цвета, которые вы добавили самостоятельно.

Добавить свои цвета в палитру можно в настройках проекта. [Подробнее о своих цветах.](#)

Также вы можете задать свой собственный цвет с помощью **HEX-кода**.

Обратите внимание, что при вставке HEX-кода нельзя удалять символ решетки. Иначе цвет не будет работать.



Чтобы увеличить демонстрацию, нажмите на нее.

Как я могу использовать этот блок?

Рекомендуем вам использовать блок для таких целей:

- Ввести в проект персонажа (проводника), который будет сопровождать ученика на протяжении проекта.
- Ввести в проект несколько персонажей и рассказать их историю (добавить сторителлинг).
- Привести примеры общения из реальной жизни в теоретической части проекта или в проверочных вопросах (создать диалоговый тренажер).

Если у вас остались вопросы, напишите нам на почту info@scroll-tool.ru.

Версия #19

Виталий Пинигин создал 10 July 2023 14:25:21

Виталий Пинигин обновил 9 October 2024 15:03:31