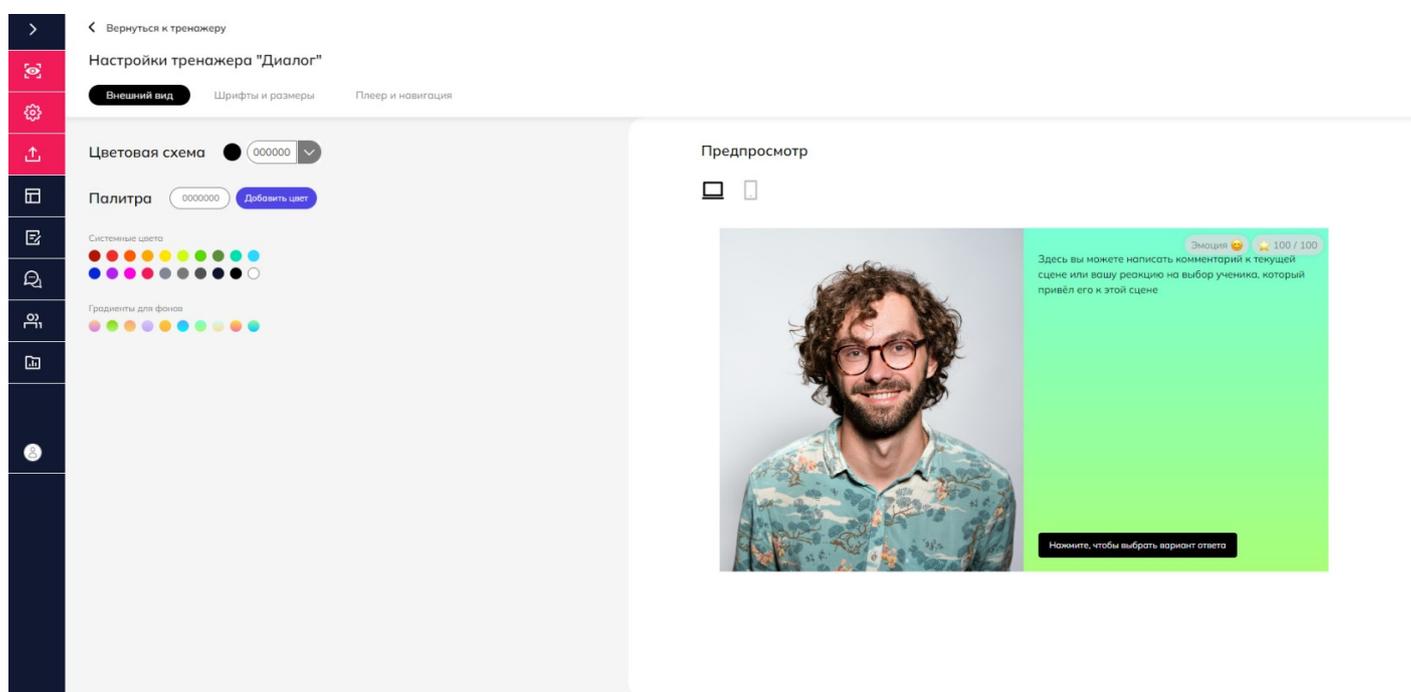


Настройки внешнего вида интерактивного тренажера

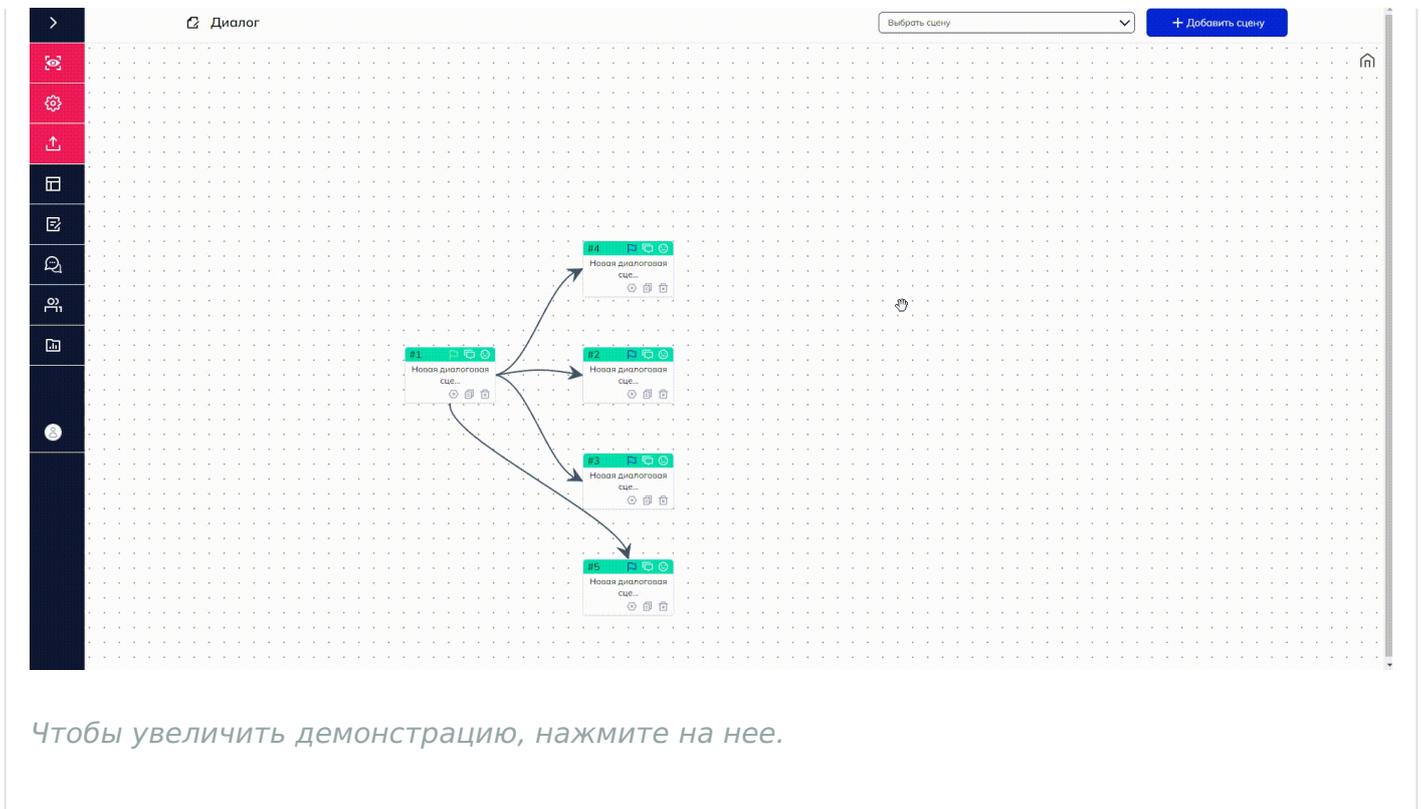
Настройка внешнего вида позволяет изменить шрифты, цвета, логотип и другие детали тренажера. Вот так выглядит страница с настройками:



Слева находятся настройки, а справа находится демонстрация — чтобы вы сразу могли увидеть внесенные изменения.

Чтобы настроить внешний вид, нужно зайти в тренажер и выбрать раздел «**Настройки**».

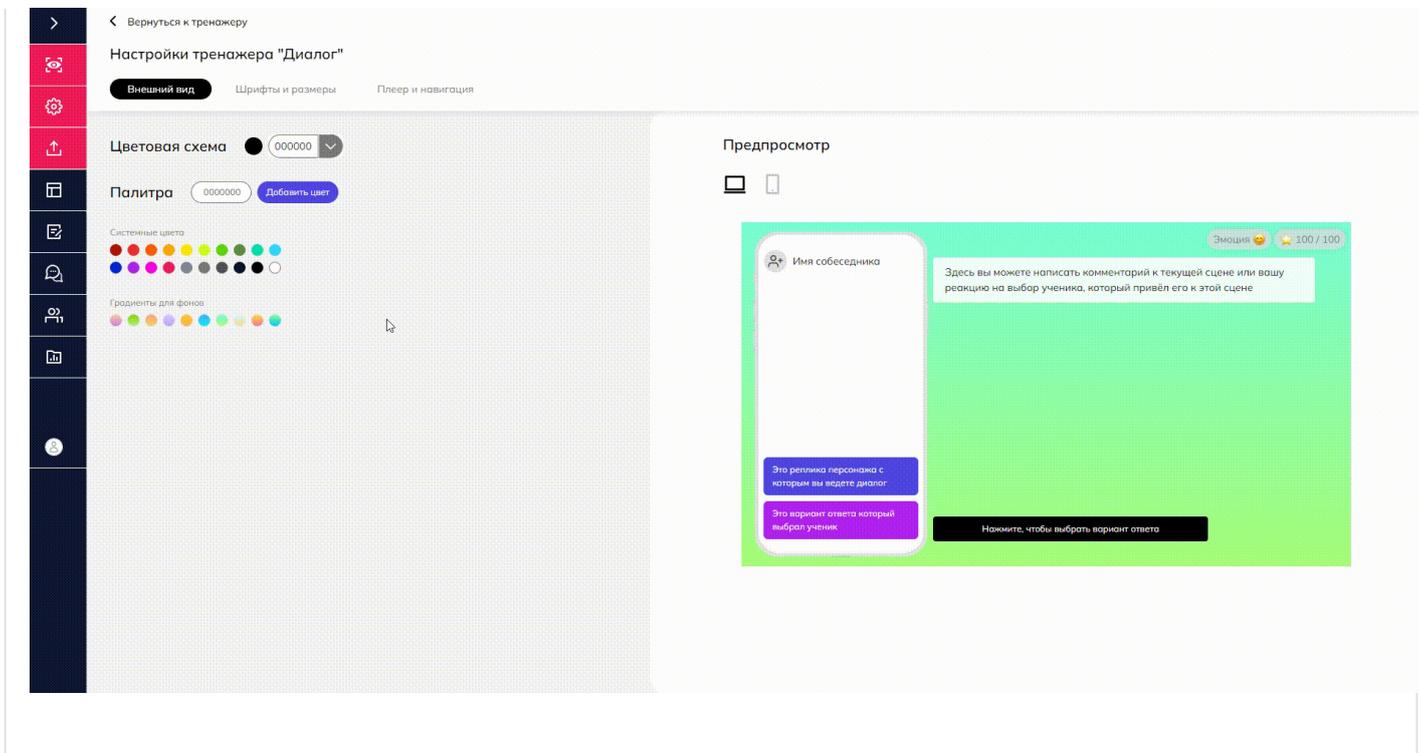
Открытие настроек



Цветовая схема интерактивного тренажера

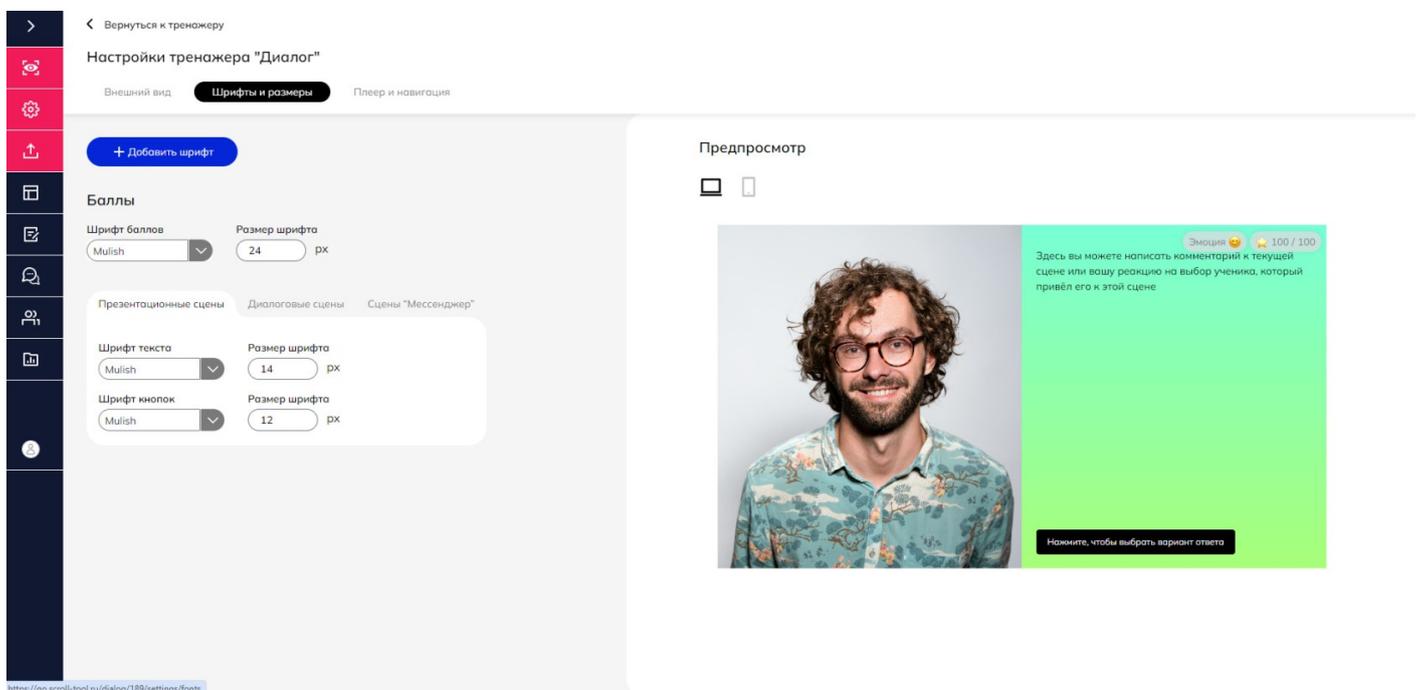
В конструкторе **Scroll** есть возможность задать цвет для элементов интерфейса тренажера. Для этого используется цветовая схема. Цвет, выбранный для цветовой схемы, наследуется многими контентными блоками как основной.

Вы можете выбрать цвет из системной палитры, в которой есть 20 цветов, в том числе чёрный и белый. Посмотреть все 20 цветов можно в блоке «**Внешний вид**». А чтобы выбрать какой-то цвет, раскройте список «**Цветовая схема**» и выберите нужный цвет.



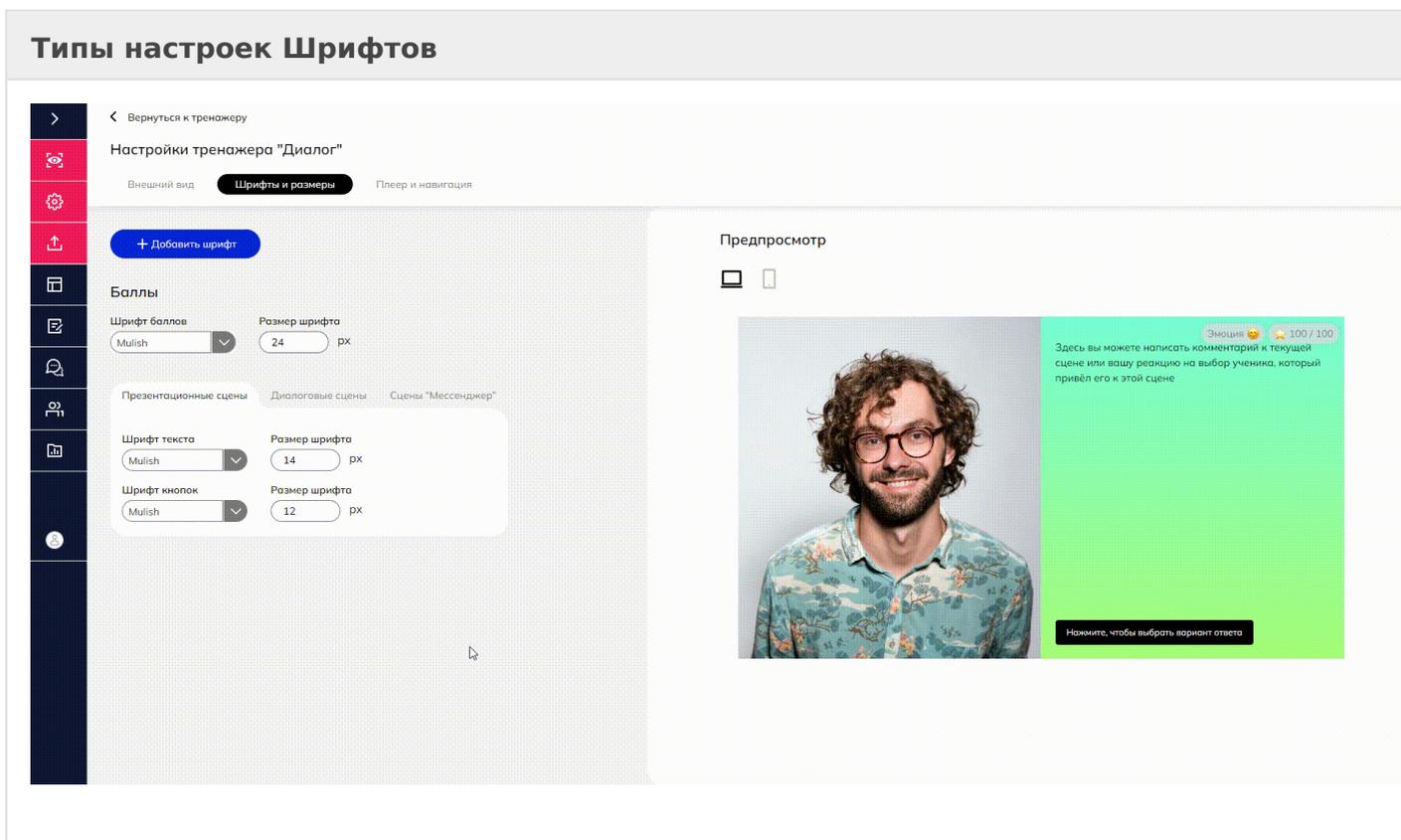
Вы можете также добавить свой собственный цвет. Для этого скопируйте HEX-код своего цвета и вставьте его в окошко «**Палитра**». Затем нажмите кнопку «**Добавить цвет**».

Шрифты тренажера



Чтобы настроить шрифт, зайдите в «**Настройки**» и перейдите на вкладку «**Шрифты и размеры**». Здесь можно выбрать 4 вида шрифтов:

- шрифтов для Презентационной сцены
- шрифтов для Диалоговой сцены
- шрифтов для сцены "Мессенджер"



Вы также можете загрузить свой собственный шрифт. Для этого нажмите на кнопку «**Добавить шрифт**», перед вами появится окно для добавления шрифта, где нужно ввести имя шрифта и загрузить файл с компьютера.

Плеер и навигация

В этом разделе вы можете настроить управление прогрессом, проходной балл и так же отобразить эмоции и баллы.

< Вернуться к тренажеру

Настройки тренажера "Диалог"

Внешний вид Шрифты и размеры **Плеер и навигация**

Управление прогрессом

- При повторном открытии SCORM, продолжить с места остановки
- Спрашивать у ученика "Продолжить" или "Начать сначала"
- При повторном открытии SCORM, всегда начинать сначала

Плеер

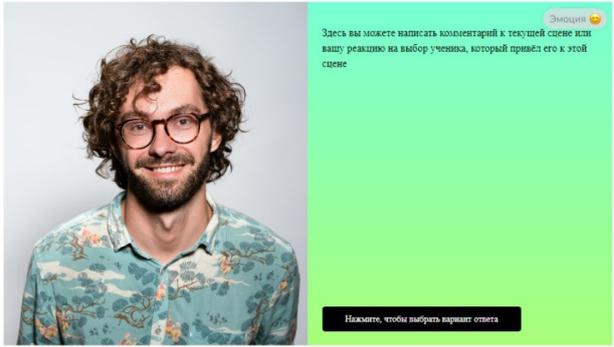
- Отображать баллы пользователю
- Отображать эмоции персонажей

Проходной балл

10 баллов / 14%	↑
#2 Новая диалоговая сцена-копия	
10 баллов / 14%	
#2 Новая диалоговая сцена-копия	
5 баллов / 7%	
#3 Новая диалоговая сцена-копия	
0 баллов / 0%	
#4 Новая диалоговая сцена-копия	
70 баллов / 100%	
#5 Новая диалоговая сцена-копия	

Предпросмотр

🖥️ 📱



Здесь вы можете написать комментарий к текущей сцене или вашу реакцию на выбор ученика, который привел его к этой сцене

Эмоция 😊

Нажмите, чтобы выбрать вариант ответа

Версия #8

Виталий Пинигин создал 24 October 2024 08:04:41

Виталий Пинигин обновил 5 May 2025 02:52:10