

# Настройка проходного балла для интерактивного тренажера

Вы можете настроить проходной балл для тренажера в процентах для всего тренажера или же для конкретной сцены.

## Проходной балл тренажера

В настройках тренажера в разделе "**Плеер и навигация**" вы можете настроить проходной балл тренажера.

Тут вам доступны настройки:

- Проходной балл тренажера
- Текст результата по диапазонам баллов

## Проходной балл

Максимальный балл: 10

Проходной балл

/ Проходной процент

%

## Текст результата по диапазонам баллов

Добавить диапазон

-

Удалить

Тренажер не пройден

-

Удалить

Тренажер пройден

Разберем отдельно:

**Проходной балл** - Система автоматически укажет ваш максимальный балл, все что будет необходимо вам, это указать сколько баллов или процентов должен будет набрать ученик для успешного завершения тренажера.

Это удобно когда у вас одна финальная сцена, но несколько путей ведет к ней одной.

**Текст результатов по диапазонам баллов** - Тут вы можете настроить какое сообщение будет видеть пользователь когда дойдет до финальной сцены с определенным результатом баллов. Можно так же добавить еще диапазоны нажав на кнопку "**Добавить диапазон**"

## Текст результата по диапазонам баллов

Добавить диапазон

0 - 3

Удалить

Тренажер не пройден

4 - 6

Удалить

Тренажер пройден, но не идеально

7 - 10

Удалить

Тренажер пройден

Диапазоны должны быть указаны в пределах от 0 до максимального количества баллов. И не должно быть пропуска в баллах между диапазонами. Это значит, что если какой-то диапазон заканчивается на 3, то следующий должен начинаться с 4-х.

## Проходной балл сцены

В самой сцене если сделать ее финальной и поставить ползунок на **"Показать финальный текст"**



Кнопка "Пройти заново"



Кнопка "Завершить просмотр"



Показать количество баллов



Показать финальный текст

Диапазоны финального текста

Добавить интервал

0

-

7

Тренажер не пройден



8

-

10

Тренажер пройден



Версия #3

Виталий Пинигин создал 15 Май 2026 06:02:44

Виталий Пинигин обновил 15 Май 2026 13:16:23